



## **TDSV – Wochentagsliga Ligaregeln Spielsaison 2007/2008**

### **1. Mannschaft**

- 1.1. Jede Mannschaft muss von einem im Landesverband gemeldeten Verein stammen.
- 1.2. Eine Mannschaft besteht pro Ligaspiel aus **mindestens 4 Personen**, egal ob Damen oder Herren, maximal aber aus 6 Personen.
- 1.3. Es können bei jedem Ligaspiel andere Personen spielen. Diese müssen jedoch bei dem Verein, für den sie spielen, gemeldet sein.

### **2. Spieler**

- 2.1. Jeder Spieler muss einen **gültigen Spielerpass** besitzen und diesen zur Ligabegegnung mitbringen.
- 2.2. Der Spieler muss bei jenem Verein gemeldet sein, für den er das Ligaspiel bestreitet.
- 2.3. Nachmeldungen von Spielern (bzw. neuen Spielern) während der laufenden Spielsaison sind möglich, sofern diese Spieler bis zu diesem Zeitpunkt in keinem anderen Verein gespielt haben. Diese Spieler sind spielberechtigt, sobald **€20,-** pro Spieler auf das Konto des TDSV (Konto Nr. 68710 367 896, BLZ 14000) einbezahlt worden sind und sie **den bestätigten Zahlschein zum Ligaspiel mitbringen**. Der Zahlschein muss mit dem Ligaprotokoll gemeinsam gefaxt bzw. gemailt werden, sofern die Zahlung nicht rechtzeitig auf dem Konto gutgeschrieben wurde. Ebenso muss ein Spielerpassantrag ausgefüllt und spätestens mit dem Ligaprotokoll mitgefaxt werden!
- 2.4. **Vereinsübertrittszeit vom 15. Juni bis zum 15. Juli.**  
**Da die Liga bis in den Juli gespielt wird, darf ein Spieler, der den Verein wechseln will, die Wochentagsliga nur in dem Verein spielen, in dem er von Anfang an gemeldet war – ein Wechsel auch während der Übertrittszeit in einen anderen Verein ist für die Wochentags-Ligaspiele nicht möglich.**

### **3. Mannschaftskapitän**

- 3.1. Ein Vertreter des Vereins muss sich für die Saison als Mannschaftsführer zur Verfügung stellen. Er muss beim Ligaspiel anwesend sein, muss aber nicht zum Einsatz kommen (Non-playing captain). Er ist zuständig für:
  - a) **Die Terminvereinbarung**
  - b) Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspieles

- c) Die Gerätebereitstellung spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft zum Training
- d) Das Ausfüllen des Ligaprotokolls
- e) Das Aufstellen der Mannschaft
- f) Die Kontrolle des Ligaprotokolls vor Spielbeginn (Richtigkeit der Aufstellung der gegnerischen Mannschaft und richtiges Ausfüllen des Ligaprotokolls)
- g) Das Kontrollieren und Bestätigen (durch seine Unterschrift) des Ligaprotokolls nach der Begegnung
- h) Er hat auch darauf zu achten, dass sich Spieler, welche laut Spielablauf des Spielprotokolls an der Reihe sind, sofort am Turniergerät einfinden
- i) Nach Spielende hat der Mannschaftskapitän der Heimmannschaft **innerhalb von 3 Tagen** das Originalprotokoll an die Ligaverwaltung zu faxen (**0512/25 19 01**) bzw. zu mailen (**sportreferent@tdsv.at**).

**Wenn am Montag der darauf folgenden Woche des Spieltermins das Protokoll nicht geschickt wurde, wird ohne Rücksicht auf das eigentliche Spielergebnis ein 20:0; 40:0; 2:0 in die Tabelle eingetragen, was auch nicht mehr rückgängig gemacht wird.**

Wenn eine Mannschaft in der Saison **zwei w.o.'s** verursacht, werden alle anderen von ihm bereits gespielten Ligapartien mit 20:0; 40:0 für den Gegner gewertet, um die Ligatabelle nicht zu verfälschen.

#### 4. Spielabschnitte

4.1. Jedes Ligaspiel besteht aus **20 Begegnungen, welche in 4 Spielabschnitte unterteilt sind.**

Es werden 16 Einzel (jeder gegen jeden) und 4 Doppel gespielt. Die beiden Doppel der Runde 1 und 2 können parallel auf 2 Geräten gespielt werden. Im Anschluss an die Doppel können die Einzel der Reihe nach gespielt werden. Wenn zwei Spieler mit dem Doppel schon fertig sind, kann dieses Einzel vorgezogen werden, während die anderen das Doppel fertig spielen. Das gleiche gilt für Runde 3 und 4.

4.2. Das Ligaprotokoll ist vor Spielbeginn auszufüllen. Nur anwesende Spieler dürfen eingetragen werden. Im Ligaprotokoll eingetragene Spieler dürfen nicht geändert werden. Während des Spiels können die eingetragenen Ersatzspieler gegen eingetragene Spieler ausgewechselt werden. Dies ist auf dem Ligaprotokoll in dem dafür vorgesehenen Feld zu vermerken. Ein ausgewechselter Spieler kann grundsätzlich nicht wieder eingewechselt werden. Das Auswechseln ist jederzeit möglich, jedoch nicht im Verlauf einer laufenden Spielpaarung. Die Einwechslung des zweiten Ersatzspielers gegen den ersten Ersatzspieler ist möglich. Die Heimmannschaft beginnt mit dem Eintragen und übergibt das Protokoll anschließend an den gegnerischen Kapitän. Eine verdeckte Aufstellung ist nicht notwendig, weil ja jeder gegen jeden spielt.

#### 5. Spieltermine

5.1. Der jeweilige Spieltermin **aus dem Turnierkalender** ist für alle Ligamannschaften verbindlich. Die Ligaspiele können jeweils von **Montag bis Donnerstag** gespielt werden, wobei sich die beiden Mannschaftsführer zwecks des Termins einig sein müssen. Kommt es zu keiner **Terminvereinbarung**, ist der letzte Spieltermin der im Terminkalender angegebene Termin, Donnerstag um 20.00 Uhr.

5.2. **Ein Ligaspiel kann nicht nach hinten verschoben werden!!!**

5.3. Erscheint eine Mannschaft innerhalb einer **halben** Stunde nicht am Spielort, so wird das Spiel automatisch mit einem Score von 40:0, Spiele 20:0 und 2 Punkte für die gegnerische Mannschaft gewertet.

## 6. Nichtantreten einer Mannschaft

- 6.1. Tritt eine Mannschaft einmal zu einem Ligaspiel nicht an, so wird das Spiel automatisch mit einem Score von 40:0, Spiele 20:0 und 2 Punkte für die gegnerische Mannschaft gewertet. Wenn das Nichtantreten 1 Woche vor Spieltermin bekannt gegeben wird, hat es für die nicht antretende Mannschaft keine weiteren Folgen. Wird das Nichtantreten aber erst innerhalb 24 Stunden vor dem vereinbarten Termin bekannt gegeben, wird ein Strafgeld von €50,-- als Unkostenbeitrag für die gegnerische Mannschaft fällig.
- 6.2. Tritt eine Mannschaft zweimal zu einem Ligaspiel nicht an, so wird sie von der Liga gestrichen. Das Startgeld wird nicht zurückerstattet.
- 6.3. Bei Nichtantreten einer Mannschaft gilt für die anwesende Mannschaft ein Score von 40:0, Spiele 20:0 und 2 Punkte für die Ligatabelle. Das Ligaprotokoll ist vollständig auszufüllen (natürlich ohne Spieleraufstellung der abwesenden Mannschaft) und an die Ligaverwaltung zu senden.
- 6.4. Wenn ein Verein in der Saison zwei w.o.'s verursacht, werden alle anderen von ihm bereits gespielten Ligapartien mit 10:0; 20:0 für den Gegner gewertet, um die Ligatabelle nicht zu verfälschen.

## 7. Allgemeine Ligaregeln

- 7.1. Bei einem Ligaspiel gelten die allgemeinen Turnierregeln des TDSV.
- 7.2. Da das Ligaspiel in einem öffentlichen Lokal ausgetragen wird, ist dafür zu sorgen, dass die gegnerische Mannschaft nicht durch andere Spieler (aber auch nicht beteiligte Personen) oder zu laute Musik gestört wird.
- 7.3. Der Münzeinwurf an den Turniergeräten ist **von der jeweiligen Heimmannschaft** zu tragen und zwar so, dass sich die Gastmannschaft sich eine Viertelstunde vor Spielbeginn einspielen kann und für alle zu bestreitenden Ligapartien.
- 7.4. Es muss ausnahmslos das **vom TDSV vorgegebene Spielprotokoll** für die **aktuelle Spielsaison** und die jeweilige Liga verwendet werden. Dieses ist von der Heimmannschaft zur Verfügung zu stellen. Ebenso gelten nur die Ligaregeln der aktuellen Spielsaison, **Regelwerke aus vergangenen Jahren haben keine Gültigkeit mehr.**
- 7.5. Jeder Mannschaftskapitän hat die Verpflichtung, die Playercards der gegnerischen Mannschaft zu kontrollieren. Sollte ein Spieler seine Playercard nicht bei sich haben oder über eine Playercard keine Klarheit hergestellt werden könne, so ist dies im Spielprotokoll unter der Rubrik „Vermerke“ festzuhalten und von beiden Mannschaftskapitänen zu unterschreiben.
- 7.6. Das Spielprotokoll wird von dem Sportlichen Leiter nur anerkannt, wenn es vorschriftsmäßig ausgefüllt ist (Ligaklasse, Name der Vereine bzw. Mannschaften, Datum, Ort, Uhrzeit und die Unterschriften der Mannschaftskapitäne). Der Heimkapitän ist für das vollständige Ausfüllen des Protokolls verantwortlich.  
Sollte das Protokoll **nicht vollständig ausgefüllt bzw. nicht lesbar sein, hat der Heimmannschaftsführer eine Strafe von €10,--** zu bezahlen (Telefonkosten vom Sportlichen Leiter) .
- 7.7. Sollte ein Spieler bei einem **Doppel** durch seinen **Partner gesperrt** sein, darf er seine Würfe nicht zum Trainieren verwenden (bei Doppel-1), sondern **muss sein Spiel weitergeben. Andernfalls Satzverlust.**

7.8. Ein Ligaspiel darf nur auf vom TDSV anerkannten Dartsportgeräten ausgetragen werden, die folgenden Bedingungen entsprechen (empfohlen werden Novomatic, Valley und Löwen Dart - ausschließlich 13“ Scheibe)

- Es sind nur Dartsportgeräte zugelassen, deren Boardmaße nicht von den hier genannten abweichen (Londonboard):
- Durchmesser des Boards 457,00 mm
- Double und Triple (innen) 8 mm
- Bull 31,80 mm
- Innenbull 12,70 mm
- Doubleaußenkante zu Boardmitte 170,00 mm
- Tripleaußenkante zu Boardmitte 107,00 mm
- Höhe (Fußboden zu Boardmitte) 173 cm (+/- 1 cm)

Das Dartsportgerät muss waagrecht und lotrecht aufgestellt sein.

Links und rechts neben dem Dartsportgerät soll ein Abstand von mindestens 30 cm zur Wand bzw. einem weiteren Dartsportgerät freigehalten werden, soweit es die räumlichen (örtlichen) Gegebenheiten zulassen.

Verboten ist ein Board, das die genannten Bedingungen erfüllt, jedoch nur wie ein Steeldartboard aufgehängt ist.

## **8. Aufnahmebedingungen**

**Mit der Aufnahme eines Vereines beim TDSV anerkennt der Verein die Statuten den Tiroler Dartsportverbandes und hält sich an deren Turnierordnung (Turnier- und Ligaregeln).**